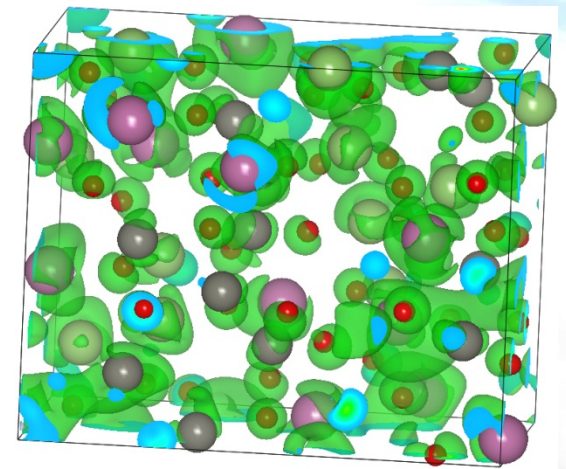
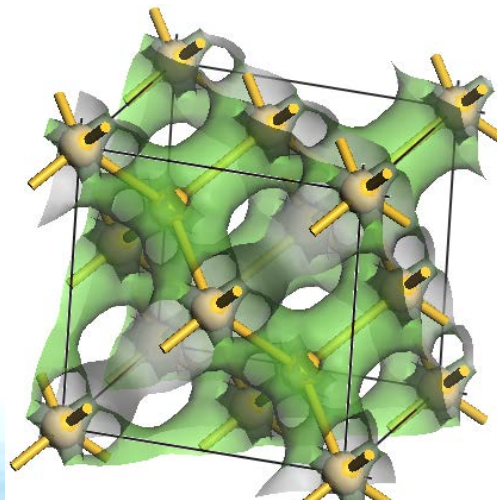
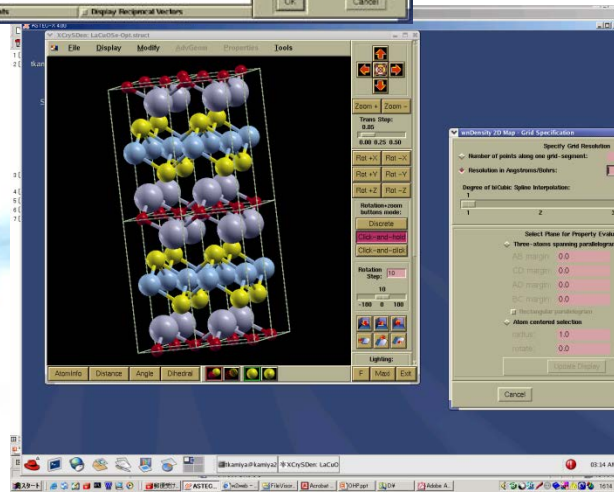
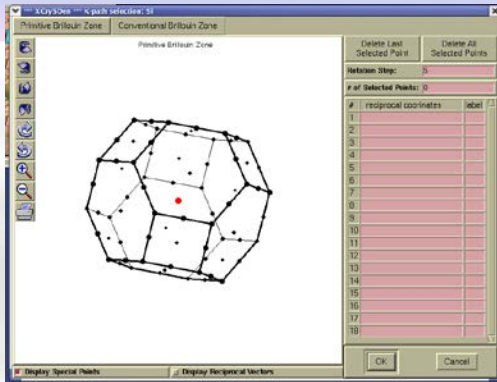


# 計算材料学特論

神谷利夫



# 講義予定

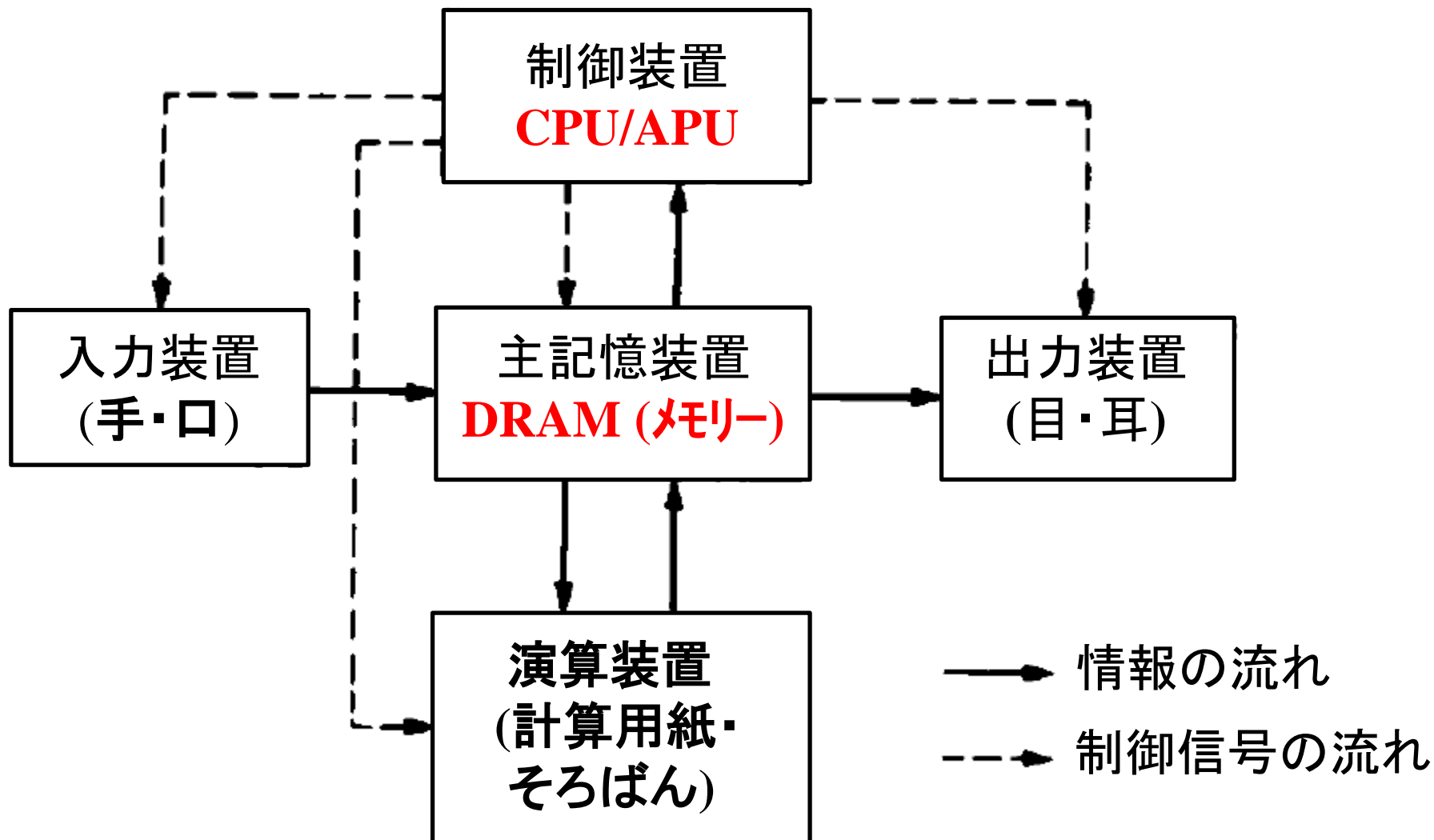
神谷担当講義資料配布: <http://conf.msl.titech.ac.jp/Lecture/>

- 6月12日 神谷1 (コンピュータの原理、数値微分・積分)
- 6月15日 神谷2 (数値積分、常微分方程式、分子動力学法)
- 6月19日 神谷3 (補間、平滑化、線形最小自乗、最適化)
- 6月22日 神谷4 (方程式の数値解、非線形最小自乗)
- 6月26日 神谷5 (Monte Carlo法、Fourier変換、行列)
- 6月29日 笹川1 (量子論おさらい1)
- 7月 3日 若井1 (微構造形成への応用、Monte Carlo法その1)
- 7月 6日 笹川2 (量子論おさらい2)
- 7月10日 若井2 (微構造形成への応用、Monte Carlo法その2)
- 7月13日 笹川3 (第一原理計算:基礎)
- 7月17日 若井3 (微構造形成への応用、Phase Field法)
- 7月20日 笹川4 (第一原理計算:応用1)
- 7月24日 若井4 (有限要素法その1)
- 7月27日 笹川5 (第一原理計算:応用2)
- 7月31日 若井5 (有限要素法その2)
- 8月 3日 期末試験

# コンピュータの仕組み

# 基本的な計算機の構成

大河内他、基礎 電子計算機、実教出版



# 数の表現

大河内他、基礎 電子計算機、実教出版

**10進数**  $1975 = 1 \times 1000 + 9 \times 100 + 7 \times 10 + 5 \times 1$   
 $= 1 \times 10^3 + 9 \times 10^2 + 7 \times 10^1 + 5 \times 10^0$   
1000の位      100の位      10の位      1の位

**2進数**  $(11011)_2 = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$   
 $= 1 \times (16)_{10} + 1 \times (8)_{10} + 0 \times (4)_{10} + 1 \times (2)_{10} + 1 \times (1)_{10}$   
 $= (27)_{10}$

**$r$  進数**  $N = a_n r^n + a_{n-1} r^{n-1} + \cdots + a_3 r^3 + a_2 r^2 + a_1 r^1 + a_0 r^0$   
 $= (a_n a_{n-1} \cdots a_3 a_2 a_1 a_0)_r$   
 **$r$ : 基数**

# 数の表現

大河内他、基礎 電子計算機、実教出版

## 8進数 (01234567)

$$2桁: 0 \sim 8^2 - 1 = 63$$

$$00: 0 \times 8^1 + 0 \times 8^0 = 0$$

$$53: 5 \times 8^1 + 3 \times 8^0 = 43$$

$$77: 7 \times 8^1 + 7 \times 8^0 = 63$$

## 16進数 (0123456789ABCDEF) = (0 ~ 15)

$$2桁: 0 \sim 16^2 - 1 = 255$$

$$00: 0 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = 0$$

$$9F: 9 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 159$$

$$FF: 15 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 255$$

## 64進数 (Base64)

(ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

0123456789+/) = (0 ~ 63)

# 対応関係

大河内他、基礎 電子計算機、実教出版

10 進 法	2 進 法 (16)(8)(4)(2)(1)	8 進 法	16 進 法
0	0000	00	0
1	0001	01	1
2	0010	02	2
3	0011	03	3
4	0100	04	4
5	0101	05	5
6	0110	06	6
7	0111	07	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10

# コンピュータ内のデータ単位

bit (b): binary: **0 or 1**

現在の計算機では **8 bit**をまとめて扱うのが基本

byte (B):  **$0 \sim 2^8 - 1 = 255$**

$$1 \text{ kB} = 2^{10} \text{ B} = 1024 \text{ B}$$

$$1 \text{ MB} = 1024 \text{ kB} = 1,048,576 \text{ B}$$

$$1 \text{ TB} = 1024 \text{ GB} = 1024^2 \text{ MB} = 1024^3 \text{ kB} = 1024^4 \text{ B}$$



# ビット演算

## 論理否定 (ビット反転)

$$\text{NOT } 0 = 1; \text{NOT } 1 = 0$$

## 論理積

$$0 \text{ AND } 0 = 0; 1 \text{ AND } 0 = 0$$

$$0 \text{ AND } 1 = 0; 1 \text{ AND } 1 = 1$$

## 論理和

$$0 \text{ OR } 0 = 0; 1 \text{ OR } 0 = 1$$

$$0 \text{ OR } 1 = 1; 1 \text{ OR } 1 = 1$$

## 排他的論理和

$$0 \text{ XOR } 0 = 0; 1 \text{ XOR } 0 = 1$$

$$0 \text{ XOR } 1 = 1; 1 \text{ XOR } 1 = 0$$

# コンピュータアーキテクチャ

**8bit CPU: 8008**

**16bit CPU: 8086**

**32bit CPU: 80386, 80486, Pentium,,**

**64bit CPU: Pentium Pro(?), Itanium, Core i,,**

**Pentium Pro:**

**プロセッサ**            **32bit: CPU内での命令・データ処理単位**

**外部データバス** **64bit: メモリー・外部記憶装置とのデータ送受単位**

**浮動小数点**        **80bit: 実数を扱うデータ単位**

# 数の表現: 整数型

**整数型: CPUのプロセッサbit数が基本**

**16bit CPUなら16bit**

**符号無し整数型  $0 \sim 2^{16}-1 = 65,535$**

**符号付き整数型  $-32,768 \sim +32,767$**

**C言語: CPUのプロセッサbit数が基本**

**符号無し整数型 (32bit CPU)**

**unsigned int (int)  $0 \sim 4,294,967,295$**

**符号付き整数型(32bit CPU)**

**signed int (int)  $-2,147,483,648 \sim + 2,147,483,647$**

**short int : 16 bit**

**long int : 32 bit**

**long long int: 64 bit**



# 必要な整数型長: 文字の表現

英数字文字:

0~9, A~Z, a~z, その他 印字記号

非印字文字(制御文字)

ASCIIコード: 7 bit (0 ~ 127)

拡張ASCII文字コード

非英語文字、記号など: 8 bit

日本語

ASCII+半角カナ: 8 bit

漢字・かな (全角文字): 16 bit

現在: 全世界共通文字コード

Unicode: 最初は 2 Byte

現在 UCS-4で4 Byte

制御文字	10進	16進	文字	コード	10進	16進	文字	10進	16進	文字	10進	16進	文字
^@	0	00		NUL	32	20	!	64	40	@	96	60	'
^A	1	01		SOH	33	21	!	65	41	A	97	61	a
^B	2	02		STX	34	22	!"	66	42	B	98	62	b
^C	3	03		ETX	35	23	!"#	67	43	C	99	63	c
^D	4	04		EOT	36	24	!"#\$	68	44	D	100	64	d
^E	5	05		ENQ	37	25	!"#\$%	69	45	E	101	65	e
^F	6	06		ACK	38	26	!"#\$%&	70	46	F	102	66	f
^G	7	07		BEL	39	27	!"#\$%&'	71	47	G	103	67	g
^H	8	08		BS	40	28	!"#\$%&'(	72	48	H	104	68	h
^I	9	09		HT	41	29	!"#\$%&'( )	73	49	I	105	69	i
^J	10	0A		LF	42	2A	!"#\$%&'( ) *	74	4A	J	106	6A	j
^K	11	0B		VT	43	2B	!"#\$%&'( ) * +	75	4B	K	107	6B	k
^L	12	0C		FF	44	2C	!"#\$%&'( ) * + ,	76	4C	L	108	6C	l
^M	13	0D		CR	45	2D	!"#\$%&'( ) * + , -	77	4D	M	109	6D	m
^N	14	0E		SO	46	2E	!"#\$%&'( ) * + , - .	78	4E	N	110	6E	n
^O	15	0F		SI	47	2F	!"#\$%&'( ) * + , - . /	79	4F	O	111	6F	o
^P	16	10		DLE	48	30	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0	80	50	P	112	70	p
^Q	17	11		DC1	49	31	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1	81	51	Q	113	71	q
^R	18	12		DC2	50	32	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2	82	52	R	114	72	r
^S	19	13		DC3	51	33	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3	83	53	S	115	73	s
^T	20	14		DC4	52	34	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4	84	54	T	116	74	t
^U	21	15		NAK	53	35	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5	85	55	U	117	75	u
^V	22	16		SYN	54	36	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6	86	56	V	118	76	v
^W	23	17		ETB	55	37	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7	87	57	W	119	77	w
^X	24	18		CAN	56	38	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8	88	58	X	120	78	x
^Y	25	19		EM	57	39	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	89	59	Y	121	79	y
^Z	26	1A		SUB	58	3A	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 :	90	5A	Z	122	7A	z
^[	27	1B		ESC	59	3B	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ;	91	5B	[	123	7B	{
^\	28	1C		FS	60	3C	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; <	92	5C	\	124	7C	
^]	29	1D		GS	61	3D	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < =	93	5D	]	125	7D	}
^^	30	1E	▲	RS	62	3E	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = >	94	5E	^	126	7E	~
^-	31	1F	▼	US	63	3F	!"#\$%&'( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?	95	5F	_	127	7F	␣

# 必要な整数型長

unsigned int (16 bit): 65,536

アドレスバスが16bitだと、メモリーで 64 kB

unsigned int (32 bit): 4,294,967,295

アドレスバスが32bitだと、メモリーで 4 GB

日本のGDP: 約500兆円 = 500,000,000,000,000

(16桁必要)

unsigned long long int (64 bit):  $\sim 1.8E+19$  (18桁)

円周率: 2013年時点 12.1兆桁

多倍長計算: ソフトウェアで実現

# 必要な浮動小数点型長: 量子計算

原子の 1s 軌道エネルギー

H原子: 13.6 eV

重原子:  $\gg$  keV

物性に関するエネルギー

室温: 26 meV

磁性: 数 meV

物性を議論する量子計算では、meV ~ MeVの  
**9桁以上**の計算精度が必要

IEEE 754定義:

仮数部 : 23 bit (単精度) 52bit (倍精度)

8,388,608: **7桁**    4,503,599,627,370,495: **16桁**

# 必要な浮動小数点型長: 半導体

$$\exp(-E_g / k_B T)$$

$$E_g = 1.1 \text{ eV}$$

$$k_B T = 0.026 \text{ eV} (T = 300 \text{ K}) \Rightarrow \exp(-42) \sim 10^{-19}$$

$$E_g = 4.0 \text{ eV}$$

$$k_B T = 0.026 \text{ eV} (T = 300 \text{ K}) \Rightarrow \exp(-154) \sim 10^{-67}$$

$$k_B T = 0.00026 \text{ eV} (T = 3 \text{ K}) \Rightarrow \exp(-15400) \sim 10^{-5141}$$

倍精度浮動小数点 : 64 bit, 10進数で16桁, 指数部  $-1024 \sim +1023$   
 $2^{-1024} \sim 10^{-308}$

4倍精度浮動小数点: 128 bit

8倍精度浮動小数点: 256 bit



# コンピュータの計算精度・誤差

データ長: 原理的な有効桁数の上限を決める

・積み残し誤差 (桁あふれ, overflow):

有効桁数を超える整数の和・積

絶対精度が必要なければ、浮動小数点を使う  
(指数部の桁あふれに注意)

⇔ underflow

overflow、underflowとも、CPUやソフトウェアで検出可能

・桁落ち誤差 : 非常に近い数の差

例:  $5\sqrt{41} - 32 \sim 5 * 6.403 - 32 = 32.015 - 32 = 0.015$

与えられた有効数字が4桁なのに、最終的には2桁に減る

近い数同士の引き算は避ける

・情報落ち : 絶対値に大差のある2数の加減算

例:  $1000 + 1.456 = 1001$  (有効数字4桁の場合)

・丸め誤差

浮動小数点では有効桁数以下の数値は誤差になる

# 計算過程における誤差

- ・積み残し誤差 (桁あふれ, overflow)
- ・桁落ち誤差 (微小数の多数回の和など)
- ・丸め誤差
- ・情報埋没
- ・打ち切り誤差
  - 徐々に減衰する数値を無限に和を取る
    - ・テーラー展開
    - ・Coulombエネルギーの和
  - 計算時間と必要な精度に応じて、どこかで計算を打ち切る
- ・収束精度・収束誤差
  - 繰り返し計算において、どの精度で収束判定を行うか
- ・物理モデルの誤差

# 桁落ち誤差

## 微小数 $h$ の多数回 $N$ の和

### 和の蓄積

```
double x = 0.0;
for(int i = 0 ; i < N ; i++) {
    x = x + h;
}
```

$h$ を足すごとに誤差が蓄積される

### 積で計算

```
double x = 0.0;
for(int i = 0 ; i < N ; i++) {
    x = x0 + i * h;
}
```

乗算が入るので  
計算時間は不利だが  
一回の計算の誤差だけ

$h = 0.1$

N	x += h	i*h	誤差
0	0.0000000000000000	0.0000000000000000	0
50	5.0000000000000000	5.0000000000000000	-1.78E-15
100	10.0000000000000000	10.0000000000000000	-1.95E-14
150	15.0000000000000000	15.0000000000000000	-3.73E-14
200	20.0000000000000000	20.0000000000000000	1.42E-14
250	25.0000000000000001	25.0000000000000000	8.53E-14
300	30.0000000000000002	30.0000000000000000	1.56E-13
350	35.0000000000000002	35.0000000000000000	2.27E-13
400	40.0000000000000003	40.0000000000000000	2.98E-13
450	45.0000000000000004	45.0000000000000000	3.69E-13
500	50.0000000000000004	50.0000000000000000	4.41E-13
550	55.0000000000000005	55.0000000000000000	5.12E-13
600	60.0000000000000006	60.0000000000000000	5.83E-13
650	65.0000000000000006	65.0000000000000000	5.83E-13
700	70.0000000000000003	70.0000000000000000	2.98E-13
750	75.0000000000000000	75.0000000000000000	1.42E-14
800	79.999999999999997	80.0000000000000000	-2.70E-13
850	84.999999999999994	85.0000000000000000	-5.54E-13
900	89.999999999999992	90.0000000000000000	-8.38E-13
950	94.999999999999989	95.0000000000000000	-1.12E-12
1000	99.999999999999986	100.0000000000000000	-1.41E-12

# 浮動小数点型 (実数) の誤差

浮動小数点型のコンピュータ内の表現:

$$-(1.334343)_2 \times 2^{-015}$$

- ・ 誤差がない数値: 仮数部が有効数字内で  $2^n$  の場合

$$1.0 = (1.0)_2 \times 2^0$$

$$0.5 = (1.0)_2 \times 2^{-1}$$

$$0.125 = (1.0)_2 \times 2^{-3}$$

$$0.039063 = 1.25 \times 2^{-5} = (1.01)_2 \times 2^{-5}$$

$$100.0 = 1.5625 \times 64 = (1+2^{-1}+2^{-4}) \times 2^6 = (1.1001)_2 \times 2^4$$

- ・ 誤差がでる数値: 仮数部が有効数字内で  $2^n$  の場合

$$0.1 = (1.1001100110011001\cdots)_2 \times 2^{-3}$$

# 情報埋没

$$\exp(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

**exp(-40)を計算してみる**

正負が交番する大きな数の和を取るために誤差が大きくなる

0:	1
1:	-39
2:	761
18:	7362017438356
19:	-15234692665065.7
20:	29958727541777.7
21:	-56123977614114.5
22:	100390031760235
23:	-171808245412547: 正負の大数を交互に加えている

106: 3.03783540162816

107: 2.82317874249991

137: **2.88129986210968: 収束しているが、18桁の誤差**

150: 2.88129986210968

**(精確値 4.24835425529159×10<sup>-18</sup>)**