

課題

$f(x) = \exp(x) + x = 0$ の解を二分法を使って解け。

Excelなどを使ってもいいし、pythonなどのプログラムを作ってもよい。

余力があれば、Newton-Raphson法でも解いてみるといい。

参考:

<http://conf.msl.titech.ac.jp/Lecture/>

- 計算材料学特論 資料

PowerPointのプレゼンテーションファイルにして提出

期限: 今日の17:00までに
できたところまでで可

収束計算の収束判定

▪ $F(x) = 0$ となる x を求めよ

case F: 収束判定条件を eps より小さくするとして、

$$\text{abs}(F(x_{i+1})) < \text{eps}$$

とすると、 dF/dx が 1 より非常に小さい場合は x の精度が悪くなる。

$\text{eps} = 10^{-6}$ として、 $F(x) = 10^{-10}(\exp(x) + x)$ を考えてみよう。

case x: $\text{abs}(x_{i+1} - x_i) < \text{eps}$

とすると、 dF/dx が 1 より非常に大きい場合は $F(x)$ の精度が悪くなる。

$\text{eps} = 10^{-6}$ として、 $F(x) = 10^{10}(\exp(x) + x)$ を考えてみよう。

※ 目的による。 x の精度だけが必要ななら、 $F(x)$ での収束判定はしなくてもいい
良い方法: 2つの eps 、 xeps と yeps を用いる。

$$F(x) = 10^{-10}(\exp(x) + x)$$

$$\text{xeps} = 1.0\text{e-}6$$

$$\text{yeps} = 1.0\text{e-}16$$

$$\text{abs}(x_{i+1} - x_i) < \text{xeps and abs}(F(x_{i+1})) < \text{yeps}$$

▪ $F(x)$ を最小 (最大) にする x を求めよ

変化量で収束判定をする

$$\text{abs}(x_{i+1} - x_i) < \text{xeps and abs}(F(x_{i+1}) - F(x_i)) < \text{yeps}$$

収束計算における最終精度の判定

収束計算において、最終的な解の精度を正確に知ることは難しい

繰り返し計算において、 $x_0 \Rightarrow x_1 \Rightarrow x_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow x_{n-1} \Rightarrow x_n$ と、パラメータが順次変化していくため、たとえば $x_n - x_{n-1} = 1.0e-6$ になったとしても、そのあと 10 サイクル同様の変化が続けば、 x_{n+10} は x_{n-1} より $2.0e-6$ 変化することになる。

\Rightarrow 一般の収束計算 (Newton-Raphson 法など) での最終解の精度は、あくまでも「収束精度」

X	F(x)
-0.567143226	1.0145674E-07
-0.567143357	-1.0404311E-07
-0.567143291	-1.2931852E-09

の結果からは、収束解は **-0.567143** と言える。

一部のアルゴリズムでは、解の精度を正確に判定できる

二分法: 解 x は初期値区間 $[x_{\min}, x_{\max}]$ 内に存在する。

一回の計算で範囲を $\frac{1}{2}$ にする

\Rightarrow n 回の繰り返しで範囲は $(x_{\max} - x_{\min}) / 2^n$ に狭まる。これが最終解の精度

※ 二分法の場合、繰り返し回数で精度が確定するので、収束判定条件は必要ではない

単調関数方程式の解法: 二分(Bisection)法

単調関数 $f(x) = 0$ の解

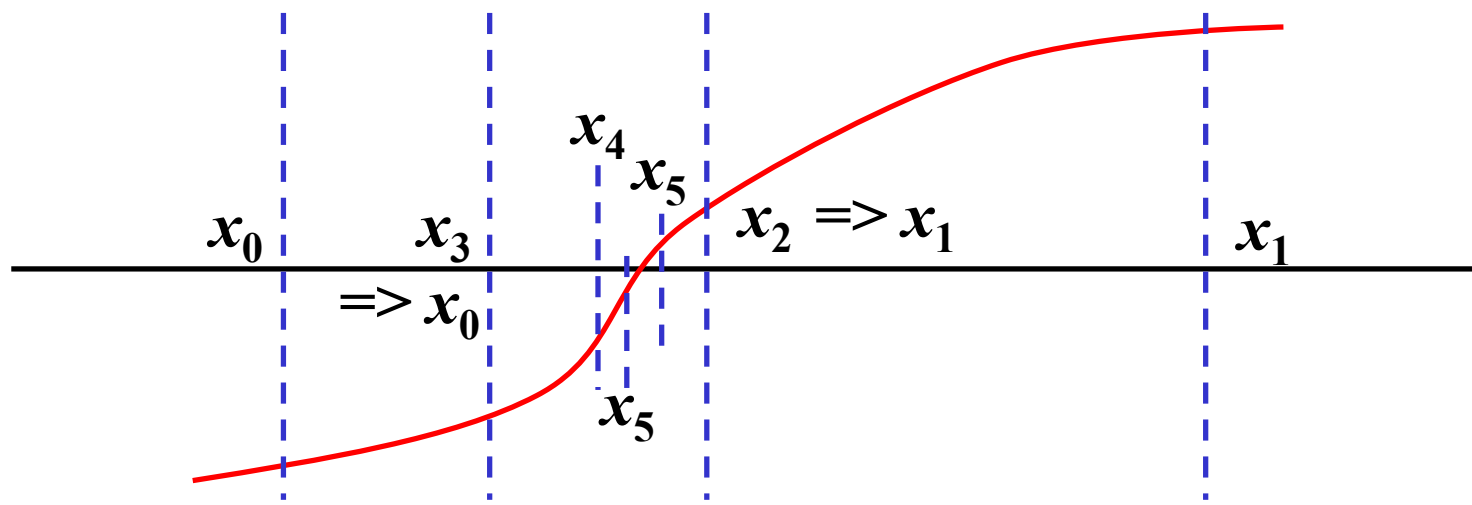
$f(x_0) < 0$ かつ $f(x_1) > 0$ (あるいは $f(x_0) > 0$ かつ $f(x_1) < 0$)

の区間 $[x_0, x_1]$ から反復的に解く

$f(x)$ が単調関数であれば、解 x はかならず $x_0 < x < x_1$

$f(x_0) < 0$ かつ $f(x_1) > 0$ の場合を考える ($f(x_0) \cdot f(x_1) < 0$ で判断)。

1. $x_2 = (x_0 + x_1) / 2.0$
2. $f(x_2) > 0$ ($f(x_0) \cdot f(x_2) < 0$) であれば、 x_1 を x_2 で置き換える
 $f(x_2) < 0$ ($f(x_1) \cdot f(x_2) < 0$) であれば、 x_0 を x_2 で置き換える
3. $|x_1 - x_0|, |f(x_1) - f(x_0)|$ が必要な精度以下になったら、
解を x_2 にして反復終了
4. 1. に戻って反復



Newton-Raphson法 (Newton法)

$f(x) = 0$ の解を求める

$$f(x_0 + dx) = f(x_0) + dx f'(x_0) \sim 0$$

$$\Rightarrow x_1 = x_0 + dx = x_0 - f(x_0) / f'(x_0)$$

計算では $f'(x_0)$ を差分計算で置き換えられる

割線法 (セカント法、はさみうち法):

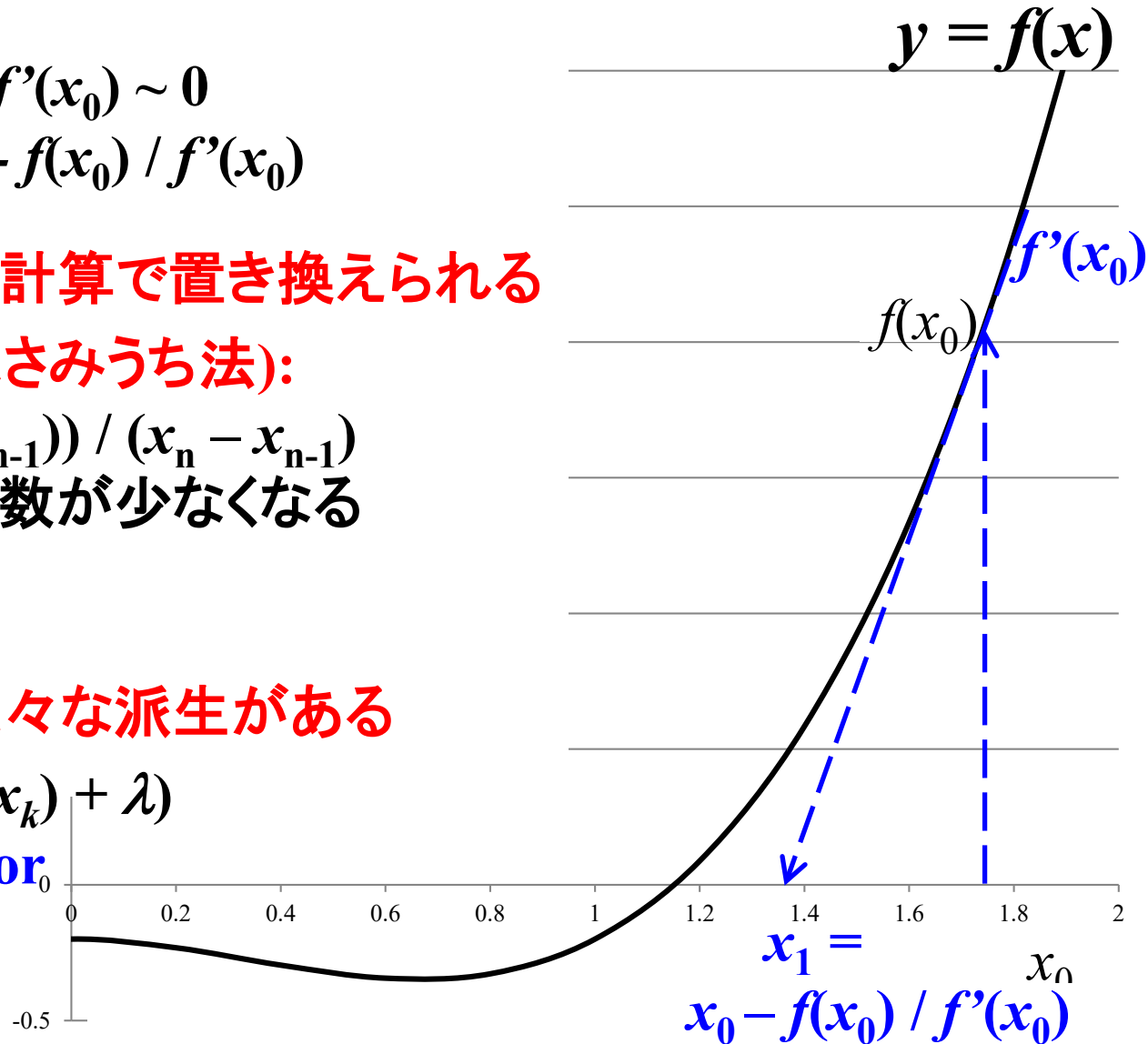
$$f'(x) = (f(x_n) - f(x_{n-1})) / (x_n - x_{n-1})$$

を使う。 $f(x)$ の計算回数が少なくなる

発散を抑える工夫で様々な派生がある

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) / (f'(x_k) + \lambda)$$

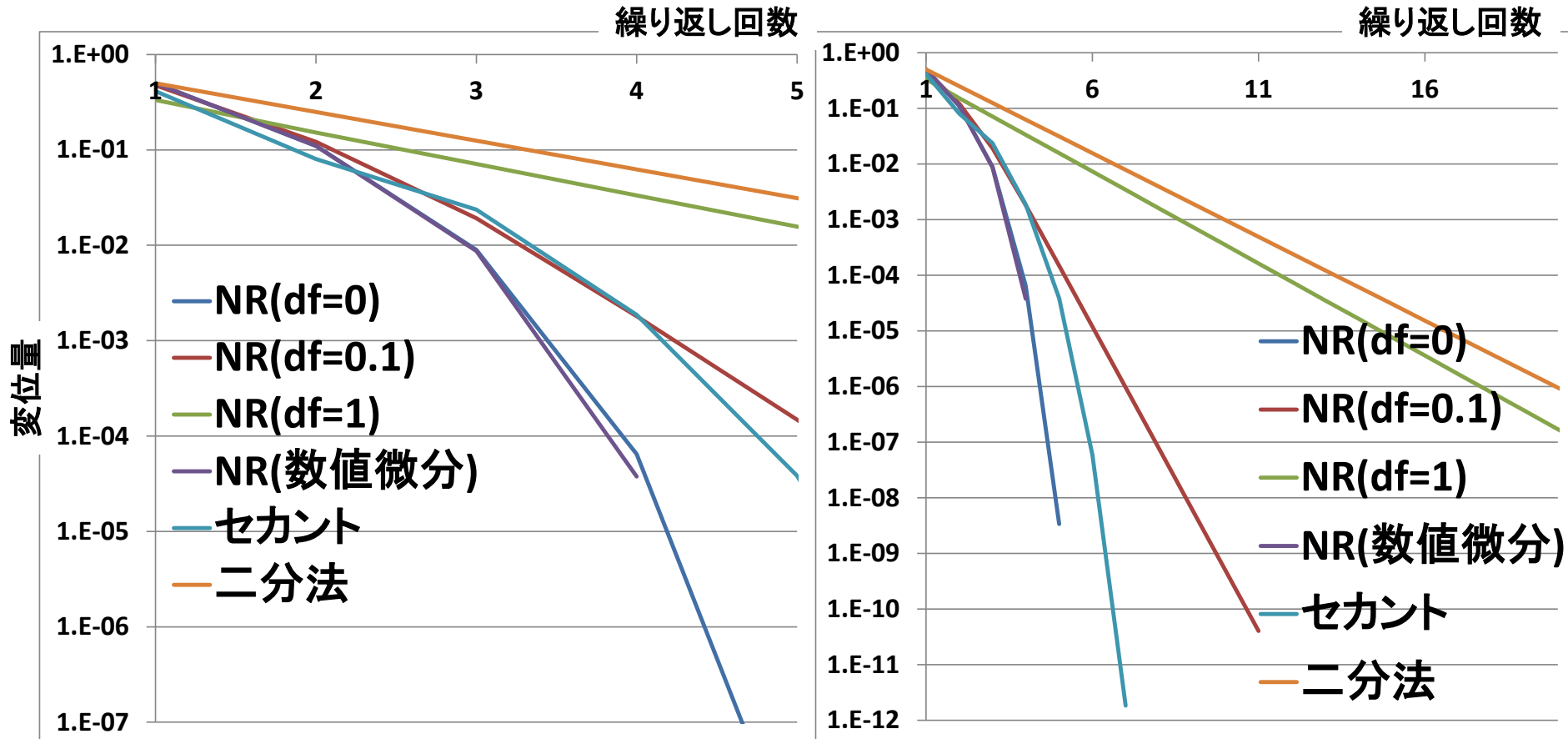
λ : Dumping Factor



収束過程の比較

$f(x) = \exp(x) - 3x = 0$ (初期値 $x = 0$)

精確値 0.619061



NR: Newton-Raphson法
df: Dumping Factor